



Anatole Lesur

STAGE EN GAME DESIGN DE 2 MOIS
JUILLET AOUT 2026

Informations

-  07 68 07 32 28
-  anatole.lesur@gmail.com
-  59000 Lille, France
-  Permis B

Liens

[Portfolio](#) [Itch.io](#) [LinkedIn](#)

Langues

FRANÇAIS Natif
ANGLAIS Nv C1

Compétences

Hard skills

Programmation sur Unity
PAO sur photoshop
Maîtrise de Excel
Level Design
Game Design

Soft skills

Communication
Gestion du stress
Logique
Esprit d'équipe
Organisation

Centres d'intérêt



Escalade



Jeu de rôle



Mathématiques

Expériences

mai 2025 - Aujourd'hui

Projet de fin d'étude de Game Design

Game Designer et Level Designer sur un projet de 1 an.

- Conception des 25 niveaux du jeu
- Travail en équipe de 5 personnes en présentiel
- Composition visuelle du projet en équipe avec un artiste externe William Wyseur

mars 2025 - mai 2025

Conception d'un jeu de société serious game

Gagnant du concours Game Jame IC days Brassart Lille 2025

- Invention d'un serious game sur le thème du bon stress
- Présentation du projet à des professionnels lors d'un atelier au Palais Rameau à Lille
- Apprentissage de la gestion du stress en entreprise

sept. 2022 - juin 2023 | sept. 2023 - juillet 2024

Prof particulier à domicile

Cours à domicile pour un élève de 4ème puis 3ème.

- Pédagogie active
- Vulgarisation de contenu

Formations

sept. 2023 - juil. 2026

Bachelor Game Design

Brassart école généraliste Game Design - Lille

sept. 2022 - mars 2023

Classe préparatoire ingénieure, PCSI

Ecole Faidherbe - Lille

2022

Baccalauréat Général

Lycée Nazareth Haffreingue - Boulogne sur Mer